



Notre  
**Histoire**  
Musée de Rumilly



**TOUS AU MUSEE !**

Catalogue centres de loisirs



Accessibilité

**Pédagogie**

Ecoute

Découverte

Réflexion

**Eveil**

Adaptation

Comprendre

S'émerveiller

**Créer**

Imaginer

Jouer

Chercher

S'interroger

Ville

Histoire

**Patrimoine**

Musée

Société

**Autonomie**



# ACTIVITES A PARTIR DE 4 ANS

## ❖ PACK « LA VILLE REVEE » : VISITE + ATELIER - DUREE 1 H



Un moment poétique pour rêver et créer sa ville. Pour les plus jeunes, les activités proposées permettent aux enfants d'alterner temps d'attention, de découverte

La visite « Conter la ville » : Découverte de la ville à travers des contes

L'atelier « L'Herbier urbain » : A l'aide de tampons-encres de bâtiments ou d'animaux, imaginons et composons notre ville rêvée.

## ❖ VISITE « JEU DE PISTE DES COLLECTIONS » DUREE 1 H

Un uniforme de soldat, une galoche, Sophie la girafe... à travers le livret de jeu, les enfants partent à la découverte du musée en retrouvant ses objets phares. Par des devinettes ou des dessins, ils apprennent à observer les détails du musée et à mieux se repérer dans ce lieu encore inhabituel à leur âge.



## ❖ ATELIER « LOTO DE LA VILLE » DUREE 1 H



Qui dirige la ville ? Qui soigne les malades ? Où se déroulent ces actions ? En associant par le jeu des lieux, des personnages, des objets et des actions, les élèves sont sensibilisés aux activités pratiquées dans la ville. Ces 10 actions leur permettent de découvrir les institutions visibles dans l'espace urbain et de comprendre le rôle de ces bâtiments dans la vie des citoyens.

## ❖ VISITE « MUSEE TOUT EN COULEUR » DUREE 1 H

Découverte colorée des collections suivie d'un atelier créatif.



## ❖ VISITE « LES ANIMAUX DU MUSEE » DUREE 1 H

Partez en voyage avec les animaux du musée : où se cachent-ils ? Pourquoi sont-ils là ?



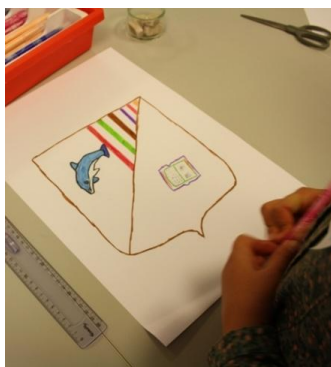
## ACTIVITES A PARTIR DE 6 ANS

### ❖ ATELIER « GALERIE DE PORTRAITS » DUREE 1 H 30



Pourquoi se dessiner en astronaute ou en marin ? A cheval ou sur son vélo ? Que nous disent les accessoires utilisés dans un portrait ? A travers les tableaux du musée, les élèves découvrent la représentation de soi et créent leur autoportrait.

### ❖ ATELIER « (RE)DORE TON BLASON » DUREE 1 H 30



Quels mystères se cachent derrière les armoiries de Rumilly ? Inventer son propre blason, sa devise... Autant de réflexions sur la représentation de soi et les messages transmis par une image !

### ❖ LABALADE URBAINE « AU FIL DE L'EAU » DUREE 1H30



S'imprégner des bruits de la rivière, sentir l'odeur du cuir, découvrir les fontaines ... Tous les sens sont en éveil dans cette balade au fil de l'eau ! Une approche du patrimoine de Rumilly où, guidés par la médiatrice, les enfants se laissent porter de jeux en quizz, à la rencontre du meunier et des lavandières. Une balade ludique autour de l'histoire de l'eau dans la ville !

# ACTIVITES A PARTIR DE 8 ANS

## ❖ L'ATELIER « JEU DE L'OIE DE L'HISTOIRE » DUREE 1H30

A travers différents défis, mimes et questionnements, les enfants découvrent l'Histoire de Rumilly et la vie administrative, politique, militaire, religieuse de ses habitants de l'Antiquité à nos jours !



## ❖ « ENQUETE AU MUSEE » DUREE 1H



Un objet des collections a disparu... Lequel ? Qui a fait le coup ?

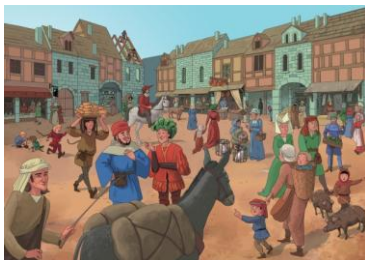
Collecte les indices, écoute les témoins, décrypte les messages, et trouve le coupable parmi la liste des suspects pour aider l'inspecteur Pasnaille à résoudre l'enquête !

## ❖ VISITE « JEU DE PISTE DES COLLECTIONS » DUREE 1 H

Administrer, s'associer, cultiver... à travers le livret de jeu, les enfants partent à la découverte du musée et de ses collections. Par des devinettes ou des rébus, ils découvrent tout ce qui se cache derrière le mot ville.



## ❖ VISITE « MOYEN AGE ET LECTURE DE FAÇADE » DUREE 1 H 30



Portes, fenêtres à meneaux, voûtes et croisées d'ogives, retrouver dans l'architecture du centre-ville les traces du Moyen-âge, apprendre à les observer, les décrire et en faire un croquis à la manière d'un archéologue.



Notre  
**Histoire**  
Musée de Rumilly



## INFOS PRATIQUES

**Accueil des groupes du mardi au vendredi  
de 8h30 à 17h30**

Tarifs (centres de loisirs de Rumilly) 1 activité ou Packs « La ville rêvée », « Le musée à la loupe » :

1.50 € par enfant par activité

Tarifs (centres de loisirs hors Rumilly) :

2.70 € par enfant par activité

Gratuité pour les accompagnateurs (Maternelle : 1 acc. pour 5 enfants ; Primaire : 1 acc. pour 10 enfants) et chauffeurs

Activités sur réservation au minimum 15 jours à l'avance

Capacité d'accueil : 55 enfants simultanément

Echanger, s'adapter à vos objectifs pédagogiques : c'est notre métier !

Nous sommes à votre disposition pour construire ensemble votre projet. N'hésitez pas à nous contacter.

Si vous souhaitez guider votre groupe vous-même dans le musée, c'est possible ! Nous conviendrons ensemble d'un moment pour vous accueillir.

**5 place de la Manufacture  
74150 Rumilly**

**Tél. 04 50 64 64 18  
contact@musee-rumilly74.fr**



**[www.mairie-rumilly74.fr/musee](http://www.mairie-rumilly74.fr/musee)**

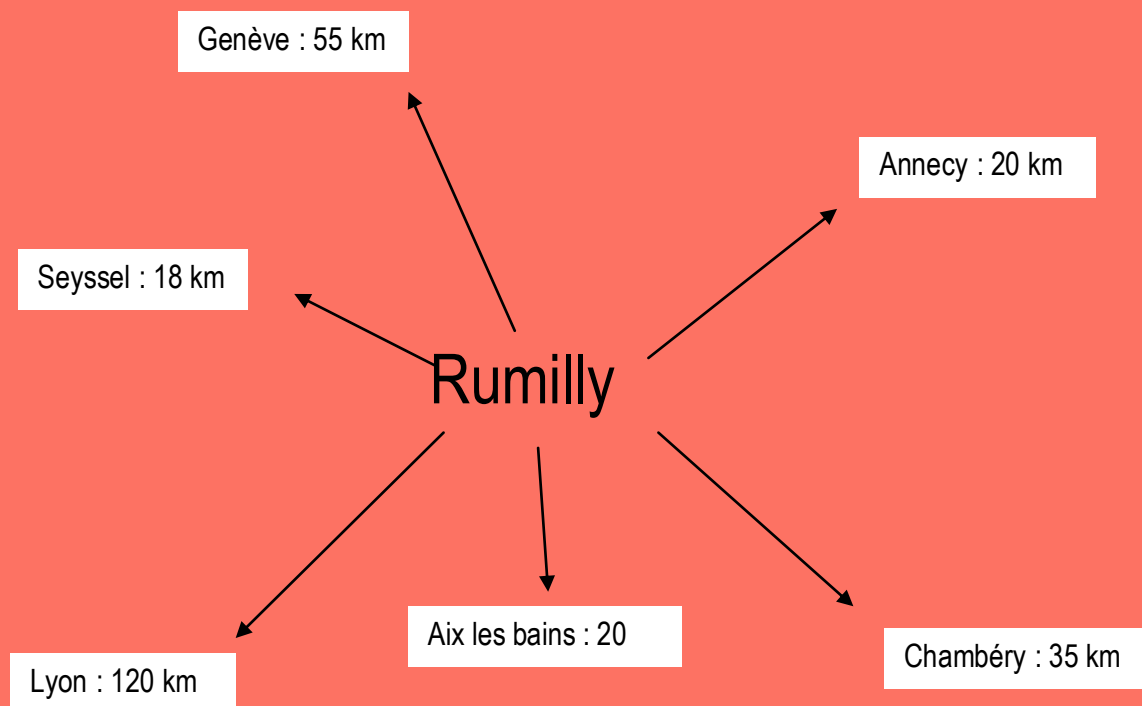
Dépose-minute devant le musée, parking cars à 200 m.

Accessibilité totale pour les personnes à mobilité réduite

### En visite pour la journée ?

Proposition de pack à la journée : des activités au Musée et la suite de la journée avec une autre structure : nature, sport, patrimoine... Découvrez la ville et ses alentours ! Sur simple demande nous vous proposerons une journée sur mesure !

Le + : réservation d'une aire de pique-nique intérieure ou extérieure sur demande.



**A voir/A faire dans les alentours :** Gorges du Fier, Château de Clermont, Jardins Secrets, Etangs de Crosagny, Coopérative laitière de Massingy, Plan d'eau de Rumilly ...