



Do'minos

Programme des CP/CM2

➔ Vacances de printemps : Du 7 au 10 avril 2026

Bienvenue au Moyen-âge

MARDI 7

Matinée de cohésion par niveau

CP : La cloche silencieuse (J)
CE1 : Activités de cohésion
CE2 : Décoration de la salle
CM : Enquête mortelle (So/J)



Repas

CE2 : décoration de la salle

CP/CE1/CM :

Relai des plantes (S)
Esquive la boule de feu (S)
Sport co CP/CE1
Beaux papillons (M)
Création de cartes Loup-garou (M)
Théâtre d'ombres (E)
Frites club (J)
Sortie en forêt (So)



MERCREDI 8



CE2/CM :
Boulet de canon (S)
Sport co (S)
Jeu de rôles (E)
Château fort en kapla (J)
Pêche dans le typhon (J)

CP/CE1 :
Sortie à la journée
Château de Montrottier : Balade
contée et atelier « Petite abeille »

Repas

CE2/CM :
Sport Co (S)
Décore ta lettre (M)
Kaplatapulte
Echaudé (C)
Jeu de rôles (E)



CE/CE1 :
Prévoir de bonnes chaussures et des vêtements adaptés à la météo
Départ : 9h00 - Retour 16h30

JEUDI 9

Voler le dragon (S)
Bourse en cuir (M)
Mini-jeux (J)
Chamboule tout (J)
Sablés médiévaux (C)
Jeu de rôles (E)



À la journée :
Coiffe médiévale (M)
Tissage mini tapis (M)
Sortie VTT CE2/CM 16 places

Repas

La joute (S)
Poule renard Vipère (S)
Pixel Art nature (M)
Sagamore en forêt (J)
Hydromel (C)
Thé philo sur l'Asie (E)



VENDREDI 10

Basket (S)
Entraînement du guerrier samouraï (S)
Sport Co CP/CE1
Création de couronnes (M)
Catapulte géante (J)
La dragon et les 12 chevaliers de la table ronde (J)
Memory des plantes (J)
Brochettes de flèches (C)
Echange avec les 3 ans (J)

Repas

Grand jeu



E = Jeux d'expression
S = Activité sportive
J = Jeu
C = Cuisine
M = Activité manuelle
So = Sortie

INDISPENSABLE :

Chaque jour, pensez à prendre un sac à dos avec une gourde et des chaussons (ou chaussures d'intérieur)

Direction Education-Jeunesse
1 Rue Filaterie - 74150 Rumilly
Tél. 04 50 64 69 26
contact@mairie-rumilly74.fr





Do'minos

Programme des CP/CM2

➔ Vacances de Printemps : du 13 au 17 avril 2026

Bienvenue au Moyen-âge

LUNDI 13

Matinée de cohésion par niveau

CP : Jeux Dédé (J)
CE1 : Jeux en bois
CE2 : Activités de cohésion
CM : Sagamore en forêt



Repas

Catapulte (S)
Multisports CE2/CM (S)
Agamographe (M)
Château main (M)
Jeux de société (E)
Chasse au trésor : Les pierres précieuses (J)
Théâtre (E)
Jardin (E)



MARDI 14

Attaque de la tour (S)
Soupe de légumes (C)
Macarons à l'ancienne (C)
Tir à l'arc (S)
Le jeu de Paume (J)



A la journée :

Pots de fleurs en fil (M)
Création d'armures (M)
Sortie VTT CE2/CM 16 places

Repas

Autour des osselets (J)
Enigmes (E)
Cache-cache moldave (So)
Sport (S)



MERCREDI 15

Pétanque / Tir à l'arc (J)
Dragons / Phoenix / Qilins (S)
Fabrication de miroirs (M)
Gâteau de Savoie (C)

Sortie Vélos/Trotinettes au pumtrack 16 places CP/CE1

A la journée :

Bataille des châteaux (mini escape game)
Œufs en sequins (M)

Repas

Bracelets (M)
Gaufres d'antan (C)
Gâteau d'anniversaire (C)
Sortie Vélos/Trotinettes au pumtrack 16 places CE2/CM



JEUDI 16



CP/CE1 :
Tir à l'arc (J)
Multisports
Pixel Art (M)
Epervier (S)
Récolte de plantes (So)

CE2/CM : Sortie à la journée Fort de Tamié : Visite et accrobranche

Repas

CP/CE1 :
Cuisine surprise (C)
Activité manuelle (M)
Croquet (J)
Multisports



**CE2/CM :
Prévoir de bonnes chaussures
et des vêtements adaptés à la
météo
Départ 8h30 - Retour 17h30**

VENDREDI 17

Gamelle (S)
La survie contre les morts-vivants (S)
Multisports CE2/CM
Ecussons (M)
Vitreaux (M)
Dames et Echecs (E/J)
Mini-ville (J)
Baumes à lèvres (M)

Repas

Fête médiévale



E = Jeux d'expression
S = Activité sportive
J = Jeu
C = Cuisine
M = Activité manuelle
So = Sortie

INDISPENSABLE :

Chaque jour, pensez à prendre un sac à dos avec une gourde et des chaussons (ou chaussures d'intérieur)

Direction Education-Jeunesse
1 Rue Filaterie - 74150 Rumilly
Tél. 04 50 64 69 26
contact@mairie-rumilly74.fr

